C#中的类是引用类型，与int，float等值类型不同。

int x = 10;

x包含值10

Build house = new Build();

house变量本身不包含对象，而仅包含对象的引用。

C#中使用new运算符给类对象分配内存，并返回它的引用。

例:程序class\_test1

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace class\_test1

{

class Build

{

public int floors;

public int area;

}

class ClassTest

{

static void Main()

{

// 1. 声明一个Build类类型的变量house

// 2. 创建一个实际的、物理的对象

// 3. 将该对象的引用赋给house，house变量引用Build类型的对象

Build house = new Build();

// house1与house引用同一个对象

// 一个变量的改动会反映到另一个变量上

Build house1 = house;

house.area = 100;

Console.WriteLine(house.area); // 100

Console.WriteLine(house1.area); // 100

house1.floors = 1000;

Console.WriteLine(house.floors); // 1000

Console.WriteLine(house1.floors); // 1000

// 改变house1的引用对象，house1和house之间就没有任何关联了

Build house2 = new Build();

house1 = house2;

house2.floors = 5000;

Console.WriteLine(house.floors); // 1000

Console.WriteLine(house1.floors); // 5000

Console.WriteLine(house2.floors); // 5000

}

}

}

C#中有构造函数和析构函数，但一般不推荐自定义析构函数。C#中没有拷贝构造函数。